

Guide du CSS pour Freeway

Introduction

Initialement, le HTML a été conçu comme un moyen pour découper un document en fonction de son contenu. Il était utilisé pour spécifier l'organisation d'un document, pas sa présentation. Pour la présentation, il était laissé au soin des navigateurs de décider comment afficher les différents contenus d'une page Web, et comment définir les styles et les positions en fonction de leur interprétation du contenu.

Inévitablement, le Web devenant de plus en plus populaire, les auteurs de pages Web ont voulu plus de contrôle sur la présentation de leurs documents. Les deux principaux navigateurs, Netscape et Microsoft, ont commencé très tôt à étendre les spécifications du HTML avec des balises propriétaires et des extensions concurrentes. Cette situation a abouti à une grande confusion. Comme les auteurs désiraient pouvoir supporter le plus possible de navigateurs et utiliser pleinement les extensions, le développement de pages Web induisait beaucoup de perte de temps et d'énergie. Les divergences croissantes avec les prémisses originales du HTML, aggravées par la nécessité d'utiliser des tableaux HTML complexes pour positionner correctement le contenu, rendaient la maintenance des pages Web compliquée et complexe.

C'est ainsi que sont nées les feuilles de style - Cascading Style Sheets (CSS), un moyen standardisé pour séparer le contenu de la présentation, et pour donner aux auteurs un plus grand contrôle sur la présentation. Le CSS permet aux auteurs, sans perturber le code source du HTML, un meilleur contrôle sur le style et sur le positionnement du contenu, en particulier les spécifications de la position et des dimensions relativement à la fenêtre du navigateur.

• Freeway 4 et le CSS

Bien que Freeway ait offert par le passé un support du CSS, c'était essentiellement pour la partie style du CSS. Avec la version 4, Freeway introduit un bien meilleur support du positionnement CSS - à tel point qu'un bouton est maintenant dédié au CSS dans la barre d'outils.

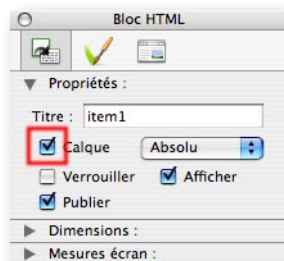
Pour activer le positionnement avec les CSS, cliquez sur le bouton **Mise en page CSS** de la barre d'outils de Freeway :



Note : le CSS ne peut être activé si le format de la page est en HTML 3.2.

Quand ce bouton est actif, tous les blocs dessinés sont positionnés avec une mise en page CSS. Les blocs positionnés par CSS peuvent être identifiés grâce à leur couleur de bordure et de coins différente (la couleur par défaut est le vert, mais elle peut être modifiée dans l'onglet **Apparence des Préférences**).

Vous pouvez à tout moment activer ou désactiver le positionnement CSS en (dé)cochant la case **Calque** dans l'onglet **Réglages généraux du bloc** de la palette Inspecteur :



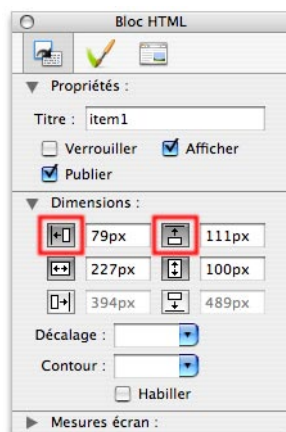
Positionnement CSS

La différence fondamentale entre la mise en page basée sur des tableaux (**Calque** décoché) et la mise en page CSS (**Calque** coché) est que la première est spécifiée par rapport à la page Freeway, alors que la mise en page CSS est spécifiée par rapport à la page dans le navigateur (qui dépend de la taille de la fenêtre du navigateur).

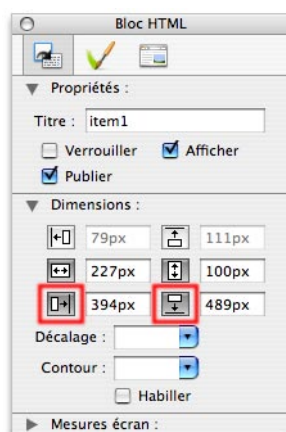
• Positionner un bloc de taille fixe à une distance spécifiée du bord de la page du navigateur

Par défaut, Freeway spécifie la position d'un bloc par deux valeurs, la distance du haut de la page et la distance du bord

gauche de la page. Ces valeurs sont affichées dans la palette Inspecteur, et modifiables quand les boutons **Gauche** et **Haut** sont enfoncés dans la section **Dimensions** de l'onglet **Réglages généraux du bloc** :



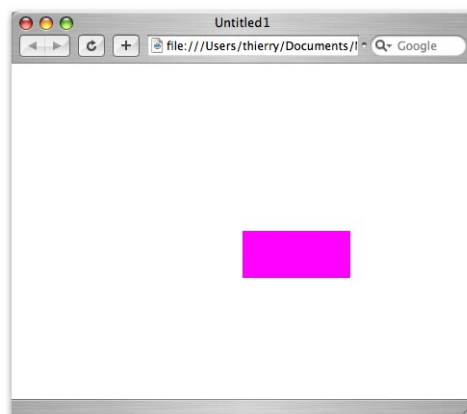
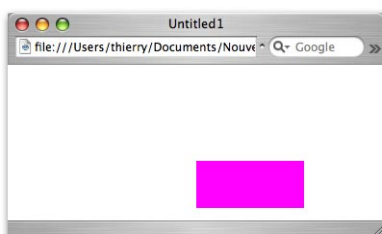
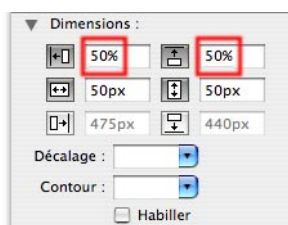
Vous pouvez aussi prendre comme référence les autres bords. Si vous enfoncez les boutons **Droite** et/ou **Bas**, la position du bloc peut être spécifiée à une certaine distance des bords droit et bas de la page :



Dans cet exemple, le bloc, quand il est visualisé dans le navigateur, sera toujours positionné à 394 pixels du bord droit et 489 pixels du bas de la page du navigateur. Si le bloc n'avait pas été défini comme un calque, il aurait une position fixe par rapport au coin en haut à gauche de la page du navigateur.

- Positionner un bloc de taille fixe par rapport à la taille de la page du navigateur

Une nouvelle fonction de Freeway 4 Pro permet de spécifier les positions par un pourcentage de la largeur ou de la hauteur de la page du navigateur, au lieu d'indiquer des valeurs en pixels. Quand la page est affichée dans le navigateur, le bloc est positionné relativement à la taille de la page du navigateur, ou du bloc CSS parent :

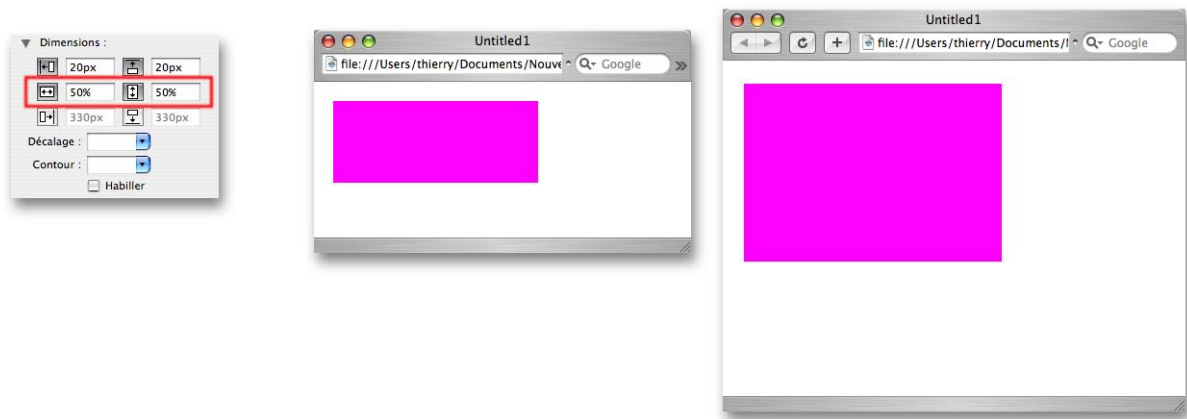


Les deux copies d'écran ci-dessus à droite montrent le repositionnement d'un bloc quand on modifie la taille de la page du navigateur. Le coin du bloc sera toujours positionné à 50% de la largeur et 50% de la hauteur de la page.

Naturellement, les valeurs de positionnement en pourcentage peuvent être entrées dans les champs **Bas** et **Droite**.

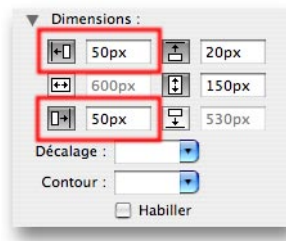
Dimensions CSS

De la même façon que pour le positionnement, les dimensions d'un bloc peuvent être spécifiées relativement à la taille de la page du navigateur. Les blocs ainsi définis ont leur taille qui s'agrandit ou se rétrécit quand la taille de la fenêtre du navigateur est modifiée. Entrez les valeurs en pourcentage dans les champs **Hauteur** et **Largeur** de la palette Inspecteur :



Les copies d'écran montrent les effets obtenus dans le navigateur, lorsque la taille de la fenêtre est modifiée.

Bien entendu, il est possible de combiner ces valeurs comme vous le désirez. Par exemple, vous pouvez fixer les distances des bords gauche et droite du bloc dont les dimensions s'adapteront pour qu'il reste toujours à 50 pixels des bords de la page du navigateur :



Le bloc s'agrandit quand la page du navigateur est agrandie pour maintenir les 50 pixels des bords.

Note : il est possible de donner un alignement à la page. Dans ce cas, la mise en page flexible telle que décrite dans cette section ne s'applique plus, car la page a déjà une taille fixe prédéfinie qui ne se redimensionne pas quand on modifie la taille de la fenêtre du navigateur.

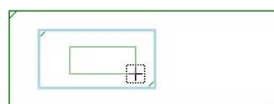
Blocs enfants

Une autre nouveauté de Freeway 4 est la possibilité de créer des blocs enfants. Vous pouvez créer deux types de blocs enfants, absolu et imbriqué. Les blocs enfants absolus sont positionnés comme les blocs du premier niveau de votre page, sauf que tous les réglages de position/dimension sont relatifs à leur bloc parent plutôt qu'à la page. Les blocs enfants imbriqués sont dans le corps de texte d'un autre bloc (parent), et leur position est donc fonction du texte qui les entoure.

• Blocs enfants absolus

Pour créer un bloc enfant positionné en absolu, créez d'abord un bloc dans votre page. Ensuite, créez un nouveau bloc entièrement contenu à l'intérieur du premier bloc (son parent). Freeway vous indique que vous êtes en train de créer un bloc enfant d'une part en affichant une bordure autour du bloc parent, et d'autre part avec un curseur spécial (une croix entourée d'un carré en pointillés).

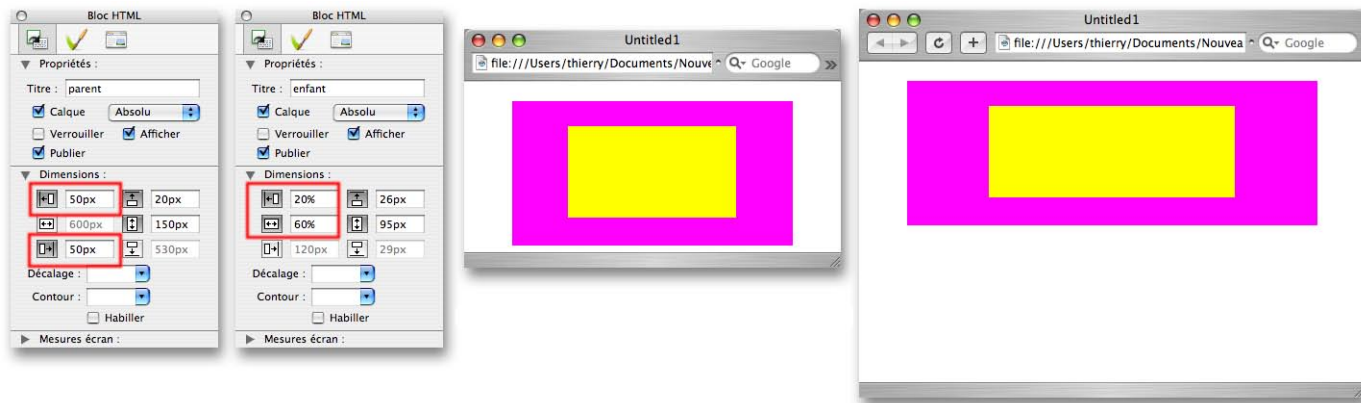
Note : si vous pressez la barre ESPACE pendant la création d'un bloc enfant, Freeway sélectionne alternativement les différents blocs parents possibles. Dans l'exemple ci-dessous, le bloc parent (qui est le plus grand, avec son liseré bleu) pourrait aussi être le bloc plus petit contenant le bloc en cours de création :



Une fois le bloc enfant dessiné, il peut être positionné par rapport à son parent en utilisant toutes les méthodes décrites précédemment dans **Positionnement CSS** et **Dimensions CSS**.

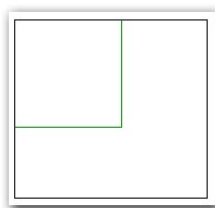
Il faut noter que, pour qu'un bloc enfant soit repositionné ou redimensionné, il faut que le bloc parent soit lui aussi réglé pour se repositionner ou se redimensionner quand la taille de la fenêtre du navigateur change.

Dans l'exemple ci-dessous, le bloc parent est positionné à 50 pixels des bords gauche et droit, et le bloc enfant a son côté gauche à 20% de la largeur du bloc parent et sa largeur à 60% de celle du parent. Dans le navigateur, le bloc parent (en mauve) est redimensionné ainsi que le bloc enfant (en jaune) en fonction de la taille de la fenêtre du navigateur :



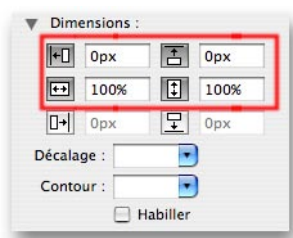
• Blocs enfants imbriqués

Pour créer un bloc enfant imbriqué, cliquez dans un bloc HTML comme pour y éditer du texte. Puis sélectionnez **Bloc HTML** dans le menu **Insertion**. Un bloc HTML est inséré dans le premier bloc (vous auriez aussi pu insérer un bloc graphique de la même manière) :



Vous ne pouvez modifier la position de tels blocs, qui est déterminée par le texte dans lequel ils se trouvent. Vous ne pouvez spécifier que les dimensions d'un bloc enfant imbriqué, que ce soit par les poignées ou par les champs de la palette Inspecteur, en pixels ou en pourcentage.

Il est possible de créer des blocs enfants imbriqués dont le parent est la page. Freeway fournit un mécanisme spécial pour cela. Créez un bloc calque positionné comme indiqué ci-dessous (0 pixel de la gauche, 0 pixel du haut et 100% de largeur et de hauteur) :

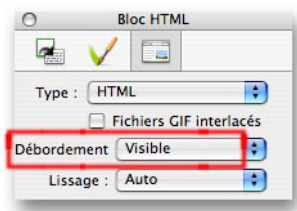


Ce bloc ne sera pas publié. Tout son contenu sera placé dans la partie "body" du fichier HTML lors de la publication.

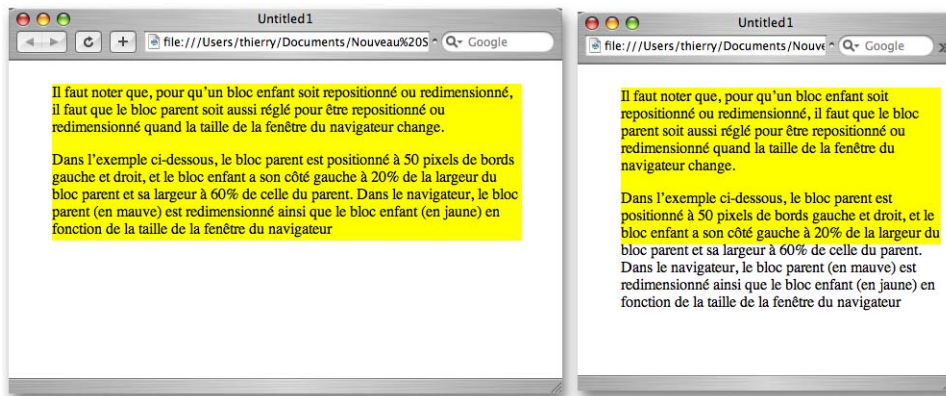
Bloc calque HTML et débordement de texte

Quand les blocs sont réglés pour se redimensionner dans la fenêtre du navigateur, il arrive inévitablement que, parfois, le texte contenu dans un bloc calque HTML ne tienne plus dans les dimensions de ce bloc. Le CSS offre un moyen simple pour gérer de tels cas : le réglage **Débordement**. Cet attribut peut être réglé dans Freeway pour chacun des blocs calques HTML qui contiennent du texte. Le menu correspondant à cet attribut se trouve dans l'onglet **Réglages de sortie** de la

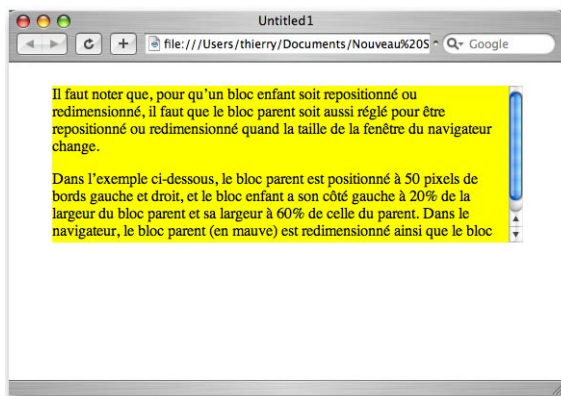
palette Inspecteur :



L'attribut **Débordement** peut prendre 4 valeurs. Le réglage par défaut est **Visible**. Le texte déborde alors en bas du bloc si celui-ci est trop petit pour son contenu :

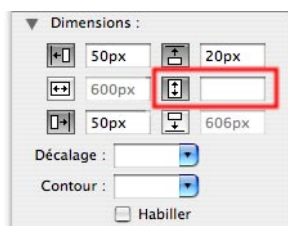


Les autres choix de l'attribut **Débordement** contraignent le texte à l'intérieur du bloc de différentes manières. **Masqué** tronque le contenu (la partie qui déborde n'est pas affichée), **Ascenseur** affiche systématiquement un ascenseur, et **Auto** affiche un ascenseur uniquement en cas de besoin (quand le texte déborde) :

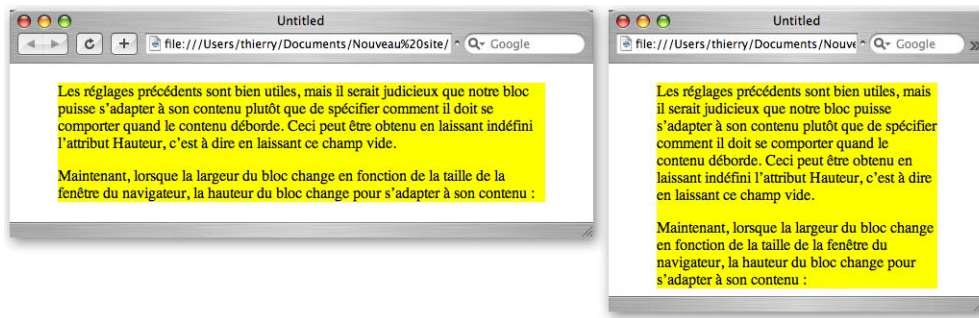


- Permettre au navigateur de déterminer les dimensions d'un bloc

Les réglages précédents sont bien utiles, mais il serait judicieux que notre bloc puisse s'adapter à son contenu plutôt que de spécifier comment il doit se comporter quand le contenu déborde. Ce résultat peut être obtenu en laissant indéfini l'attribut **Hauteur**, c'est-à-dire en laissant ce champ vide :



Maintenant, lorsque la largeur du bloc change en fonction de la taille de la fenêtre du navigateur, la hauteur du bloc change pour s'adapter à son contenu :



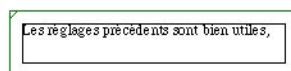
Pour les blocs enfants imbriqués, il est aussi possible de spécifier la largeur comme indéfinie en laissant le champ **Largeur** vide. Le bloc enfant s'étend alors pour remplir la largeur disponible dans le bloc parent.

Décalages et marges avec le CSS

Les décalages et les marges sont communément utilisés pour aérer les éléments de votre mise en page. Le décalage offre un moyen d'éloigner le contenu d'un bloc à l'intérieur de ses bords, alors que les marges permettent d'insérer un espace à l'extérieur d'un bloc imbriqué, entre ce bloc et le contenu qui l'entoure.

• Appliquer un décalage

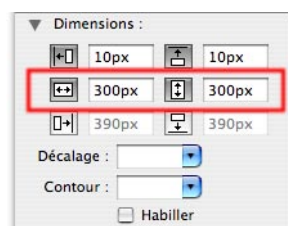
Le décalage peut être appliqué à tout bloc pouvant avoir un contenu. Appliquer un décalage est simple : il suffit de sélectionner un bloc et de choisir une valeur dans le menu déroulant **Décalage** du panneau **Réglages généraux du bloc** de la palette Inspecteur (vous pouvez aussi entrer directement une valeur dans le champ **Décalage**). Si vous cliquez maintenant dans le bloc HTML pour entrer du texte, vous verrez apparaître un cadre intérieur indiquant le décalage :



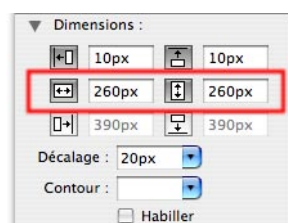
L'option **Personnaliser...** du menu **Décalage** permet de spécifier des décalages différents pour chacun des côtés du bloc.

• Décalage et dimensions du bloc

Les dimensions affichées dans la palette Inspecteur sont affectées lorsque l'on applique un décalage au bloc. Supposons que nous ayons un bloc de 300 pixels par 300 pixels :

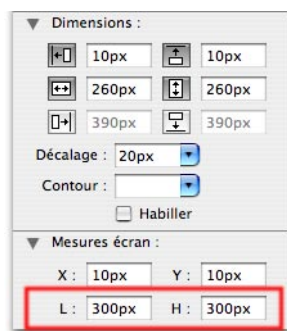


et que nous lui appliquions un décalage de 20 pixels :



Les champs **Largeur** et **Hauteur** ont été automatiquement mis à 260 pixels. Cela provient de la manière dont Freeway (et le CSS) calcule la taille d'un bloc. Comme le décalage est ajouté à la taille du bloc quand celui est publié, Freeway réduit automatiquement la taille du bloc pour tenir compte du décalage. Le bloc complet conserve donc la même taille que celle que vous lui aviez initialement donnée.

Pour que vous n'ayez pas besoin de calculer la taille du bloc tel qu'il sera publié, Freeway dispose d'une section **Mesures écran** dans la palette Inspecteur. Elle affiche la taille et la position du bloc sélectionné en tenant compte du décalage éventuel que vous lui avez appliqué. Ainsi, pour le bloc précédent, l'affichage de ces données indiquerait :



Ces dimensions sont les valeurs correctes quand le bloc est affiché dans un navigateur. Pour information, les calculs sont :
 Largeur mesures écran = décalage à gauche du bloc + largeur du bloc + décalage à droite du bloc
 Hauteur mesures écran = décalage en haut du bloc + hauteur du bloc + décalage en bas du bloc

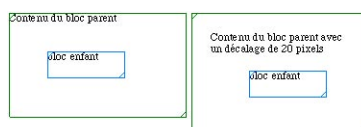
• Décalage et positions du bloc

De même que le décalage affecte les dimensions, il peut aussi affecter le positionnement des blocs enfants à l'intérieur d'un bloc parent auquel un décalage est appliqué. En fait, seuls les blocs enfants non-calques sont affectés par le décalage appliqué au bloc parent.

Un bloc enfant calque a une position relative au cadre de son parent, indépendamment du décalage appliqué au parent.

Un bloc enfant non-calque a une position relative au cadre de son parent, mais cette position est affectée par le décalage appliqué au parent. La position est calculée par rapport à l'intérieur du décalage du bloc parent.

Par exemple, imaginons que nous dessinions un bloc HTML dans lequel nous ajoutons un autre bloc HTML enfant non-calque. Si nous entrons une valeur de 20px dans le champ **Décalage** du bloc parent, le bloc enfant sera décalé de 20 pixels vers la droite et 20 pixels vers le bas. Voici les deux états, sans et avec le décalage :



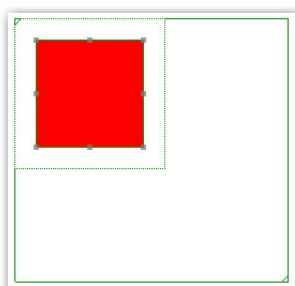
Notez que les valeurs de position du bloc enfant restent inchangées dans la palette Inspecteur, car il est positionné dans le bloc parent en tenant compte du décalage.

Vous pouvez consulter la zone **Mesures écran** dans la palette Inspecteur qui fournit la position du bloc enfant indépendamment du décalage.

• Appliquer des marges

Les marges ne peuvent être appliquées qu'à des blocs imbriqués. Elles sont sans effet partout ailleurs. La création de blocs enfants imbriqués est décrite dans la section **Blocs enfants** au début de ce document.

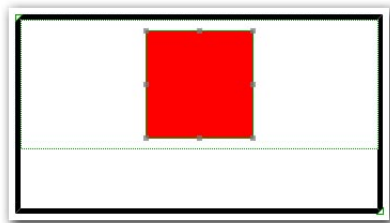
Appliquer des marges à un bloc enfant est assez semblable à l'application d'un décalage. Sélectionnez le bloc enfant, sélectionnez les **Réglages généraux du bloc** de la palette Inspecteur et entrez une valeur dans le champ **Marge** (ou sélectionnez une des valeurs du menu déroulant). Une bordure en pointillés est alors affichée autour du bloc, visualisant la marge que vous avez définie :



Comme pour le décalage, il y a une option **Personnaliser...** pour spécifier une marge différente à chacun des côtés.

• Marges et centrage CSS

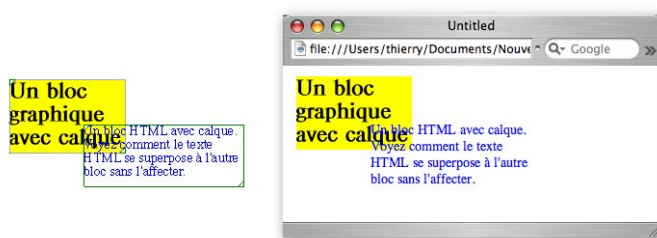
Il existe une technique CSS (centrage CSS ou CSS-Centering) pour centrer horizontalement un bloc dans son bloc parent. Cette fonctionnalité est évidemment gérée par Freeway. Sélectionnez **Personnaliser...** dans le menu **Marge** pour afficher le dialogue **Marges**. Cochez la case **Centrer**. Cela met une valeur spéciale (Auto) dans les champs des marges **Gauche** et **Droite**. Cliquez sur **OK** et le bloc imbriqué sera centré horizontalement dans le bloc :



Si le bloc parent est défini pour se redimensionner lorsque la taille de la fenêtre du navigateur est modifiée, le bloc enfant restera centré dans le bloc parent.

Blocs se chevauchant

Un des grands avantages d'utiliser les blocs avec calque est leur capacité à se chevaucher librement sans qu'ils interagissent entre eux. Voici une mise en page dans Freeway et le résultat obtenu dans un navigateur :



Quand le navigateur affiche des cadres, il les superpose. Le bloc de texte HTML reste éditable (sélection et copie) dans le navigateur. Le résultat est nettement plus facile et efficace que la mise en page à base de tableaux de blocs non-calques.

À cause de la manière dont sont traités les blocs avec calques par le navigateur, ils sont toujours mis au-dessus des blocs non-calques de la page. L'interface de Freeway reflète cet état de fait et tous les blocs calques sont mis devant les blocs non-calques. Si vous modifiez la case à cocher **Calque** d'un bloc, Freeway peut donc changer sa position dans la liste des blocs de la page et le bloc peut être mis devant (ou derrière) d'autres blocs.

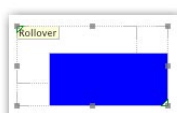
• Les blocs calques et l'action Rollover

L'action Rollover nécessite que les blocs graphiques impliqués aient le réglage **Fusionner images** coché dans Freeway. Comme il a déjà été observé, les blocs graphiques avec calques ne se fusionnent pas entre eux. Si vous créez un Rollover avec des blocs calques comme vous le feriez avec des blocs non-calques, il ne marchera pas. Bien entendu, il y a moyen de combiner la liberté de mise en page des calques et les fonctionnalités du Rollover.

La méthode la plus simple est de créer les blocs graphiques avec calques que vous désirez utiliser dans un Rollover, de les sélectionner tous les deux et de créer un bloc les contenant avec la commande **Grouper** du menu **Bloc** :



L'un des blocs étant sélectionné, appliquez l'action **Rollover** dans le sous-menu **Action** du menu **Bloc**, puis réglez les paramètres du Rollover dans la palette Actions (voir la documentation de Freeway pour de plus amples informations - "Tutoriel 3" dans "Premiers pas avec Freeway" et "Créer des effets dynamiques" dans "Utiliser Freeway") :

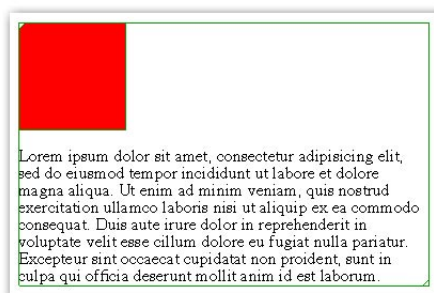


Une fois votre Rollover ainsi créé, il peut aisément chevaucher d'autres blocs :

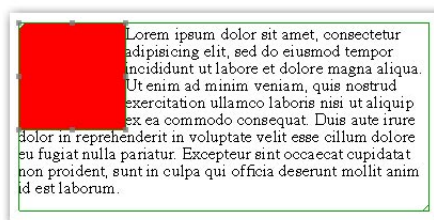


Réglages Flottant et Effacer

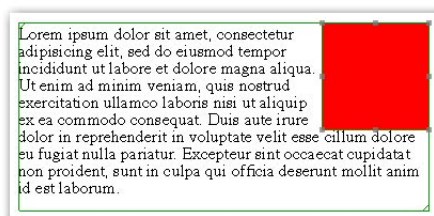
Il est souvent utile de pouvoir habiller des blocs (particulièrement des images) par du texte dans le même flux de texte. Freeway 4 introduit le support d'un attribut CSS pour obtenir cet effet - *flottant* (*float*). Il vous permet de spécifier un bloc imbriqué habillé par du texte coulant à sa gauche ou à sa droite. Par exemple, considérez cette mise en page dans Freeway - un bloc HTML imbriqué suivi de texte :



Si nous désirons que le texte habille le bloc par la droite (que le bloc flotte à gauche du texte), nous réglons la valeur **Flottant** sur **Gauche** dans les réglages généraux de la palette Inspecteur :

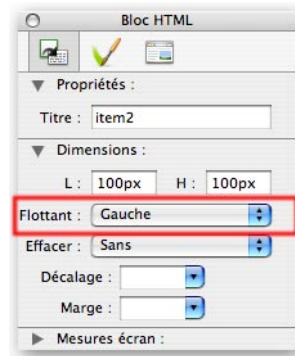


et si nous préférons que le texte l'habille par la gauche, nous réglons la valeur **Flottant** sur **Droite** :

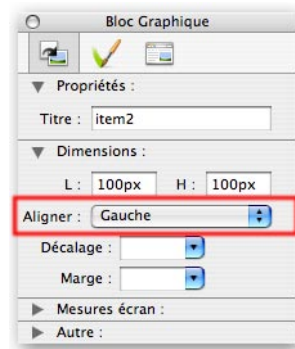


Cet effet peut être appliqué à tout bloc enfant imbriqué, bien que la méthode varie légèrement s'il s'agit d'un bloc HTML ou s'il s'agit d'un bloc graphique.

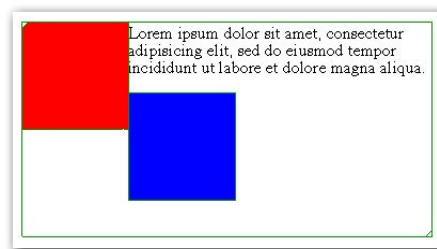
Pour un bloc HTML imbriqué, sélectionnez soit **Gauche** soit **Droite** dans le menu déroulant **Flottant** de la section **Dimensions** de la palette Inspecteur :



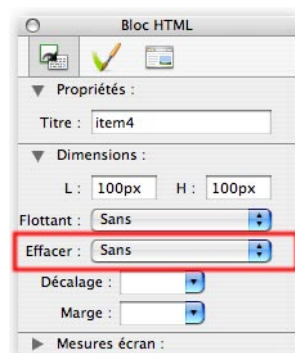
Pour un bloc graphique imbriqué, les valeurs **Gauche/Droite** se trouvent dans le menu **Aligner** dans la section **Dimensions** de la palette Inspecteur :



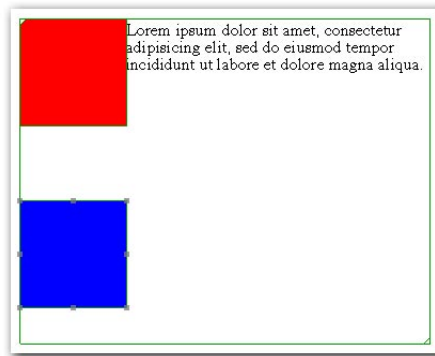
S'il y a plusieurs blocs imbriqués présents, cela peut se traduire par un résultat comme celui-ci :



S'il n'est pas souhaitable que le bloc bleu tourne autour du bloc rouge, nous pouvons utiliser le réglage **Effacer** pour spécifier que nous aimerions que le bloc bleu soit positionné après le bloc flottant. Ce réglage se trouve lui aussi dans la section **Dimensions** de la palette Inspecteur :



Sélectionnez le bloc bleu et réglez le menu **Effacer** sur **Gauche** pour qu'il se place sous le bloc rouge :



Il y a trois valeurs possibles (autre que **Sans**) pour le menu **Effacer**. **Gauche** déconnecte le bloc des autres blocs imbriqués flottant à gauche, **Droite** des blocs flottant à droite et **Les deux** des blocs flottant à gauche ou à droite.

Conclusion

Le CSS est un langage très simple, mais avec des règles d'utilisation qui peuvent être complexes. Ce guide est destiné à vous donner suffisamment d'informations sur l'approche et l'utilisation du CSS dans Freeway Pro pour pouvoir l'utiliser dans vos mises en page, mais il n'a pas la prétention d'être un guide exhaustif sur le sujet. Vous trouverez d'autres informations sur le CSS sur les sites Web suivants :

Pour les débutants :

<http://www.htmldog.com/guides/cssbeginner/>

<http://www.createwebmagic.com/css101/>

<http://www.davesite.com/webstation/css/>

Pour les experts :

<http://www.positioniseverything.net/>

<http://www.quirksmode.org/>

<http://www.alistapart.com/>

Création de ce guide : SoftPress
Traduction de ce guide par TRI-EDRE
Tous droits réservés

